

ОГЛАВЛЕНИЕ

Глава 15. Двухмерные объекты	7
Задание 58	11
Задание 59	11
Задание 60	11
Глава 16. Линейная экструзия	13
§ 39. Команда <code>linear_extrude</code>	13
Задание 61	14
Задание 62	14
Задание 63	15
Задание 64	16
Задание 65	16
Задание 66	17
§ 40. Работа с фигурами	18
Задание 67	20
Задание 68	20
§ 41. Команда <code>offset</code> . Красивая ваза	21
Задание 69	23
Задание 70	24
Задание 71	24
Глава 17. Экструзия вращением	25
§ 42. Тела вращения. Команда <code>rotate_extrude</code>	25
Задание 72	31
§ 43. Работа с фигурами	32
Задание 73	34
Задание 74	34
Задание 75	34
Задание 76	35
§ 44. Работа с текстом	36
Задание 77	36

Глава 18. Экструзия контуров.	37
§ 45. DXF-файл. Быстрое создание контуров в LibreCAD.	37
Задание 78	39
Задание 79	39
§ 46. Линейная экструзия контура.	41
Задание 80	41
Задание 81	42
§ 47. Конвертация изображений в DXF.	43
Задание 82	47
§ 48. Не торопитесь.	47
Задание 83	49
Задание 84	49
Задание 85	50
Задание 86	50
Глава 19. Экструзия поверхностей	51
§ 49. Массивы данных	51
§ 50. Поле высот. Команда surface.	52
§ 51. Поверхность из текстового файла	53
Задание 87	56
§ 52. Поверхность из графического файла	56
Задание 88	56
Задание 89	59
Глава 20. Параметрическое моделирование	60
§ 53. Функциональное программирование	60
§ 54. Использование переменных. Команда echo.	61
Задание 90	62
Задание 91	62
Задание 92	63
§ 55. Команда module. Как сделать модуль.	63
Задание 93	64
Задание 94	64
Задание 95	70
Задание 96	70
Задание 97	70
Задание 98	71
§ 56. Параметризация	72
Глава 21. Структурное программирование	73
§ 57. Основные алгоритмические структуры. Цикл for	73
Задание 99	74
Задание 100	75
Задание 101	75

§ 58. Ограничивай себя. Вложенные циклы	76
Задание 102	77
Задание 103	78
§ 59. Органайзер для батареек. Ящик для мелочей	78
Задание 104	79
Задание 105	80
Задание 106	81
Задание 107	81
Задание 108	81
§ 60. Массивы и векторы	82
Задание 109	85
§ 61. Модель «Салфетница»	88
Задание 110	93
Задание 111	94
§ 62. Использование условий	94
Задание 112	95
Задание 113	96
§ 63. Оптимизируем код модели «Массажёр для рук»	96
Задание 114	97
Задание 115	99
Глава 22. Функции	100
§ 64. Арифметические операции. Встроенные функции	100
Задание 116	101
Задание 117	101
§ 65. Описание пользовательских функций	101
Задание 118	102
Задание 119	103
Задание 120	105
§ 66. Параболоид, гиперболоид, эллипсоид	106
Задание 121	107
Задание 122	110
Глава 23. Звёзды	111
§ 67. Немного о тригонометрических функциях	111
§ 68. Параметрическая звезда. Оптимизируем код	113
Задание 123	116
Задание 124	116
Задание 125	118
Задание 126 (зачёт)	118
Глава 24. Рекурсия	119
§ 69. Рекурсивные модули	119
Задание 127	120
Задание 128	121

§ 70. Рекурсивное дерево	123
Задание 129	125
§ 71. Дерево Пифагора	126
Задание 130	129
§ 72. Тернарная условная операция	130
Задание 131	130
Глава 25. Итоговый проект	133
Глава 26. Бонусы	135
§ 73. Импорт STL-файлов. Использование библиотек	135
Заключение	136
Приложения	137
1. Печать на принтерах RepRap	137
2. Модель «Массажёр для рук»	139
3. Модель «Игральный кубик»	141
4. Модель «Подшипник»	142
5. Модель «Рекурсивное дерево»	143
Информация для организаторов	144